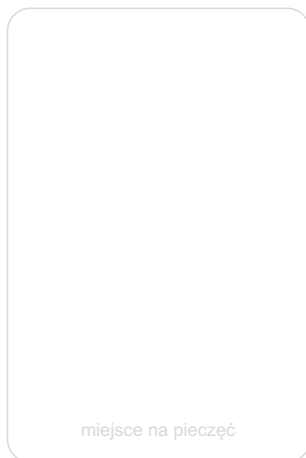


META!

Dodaj dwie „i” samogłoski
masz już rozwiązanie
jest to nazwa restauracji
gdzie pieczęć dostaniesz.

1	2	3	4	5	6	7	8	9



ZASADY GRY

TEMATYKA:

TRASA WYPRAWY POŚWIĘCONA JEST POMNIKOM NA TERENIE STAREGO MIASTA I ŚRÓDMIEŚCIA BYDGOSZCZY. ZAGADKI CZĘSTO NIE SĄ OCZYWISTE I ROZSZYFROWANIE ICH BĘDIE DOBRĄ ZABAWĄ ZARÓWNO DLA MIESZKAŃCÓW JAK I TURYSTÓW. W PRZYPADKU TYCH DRUGICH, NIEJEDNOKROTNI BĘDZIE KONIECZNE SKORZYSTANIE Z PODPOWIEDZI INTERNETU W CELU NAZWANIA POMNIKA LUB JEGO ZLOKALIZOWANIA.

GRA POZWALA ZWIEDZIĆ CIEKAWY I RÓŻNORODNE MIEJSCA, INTERESUJĄCE DLA

NA CZYM POLEGA:

TWOIM ZADANIEM JEST UWAŻNE CZYTANIE WSKAZÓWEK DOTYCZĄCYCH TRASY I ROZWIĄZYWANIE ZAGADEK (**WYTŁUSZCZONYM DRUKIEM**) POŚWIĘCONYCH POSZCZEGÓLNYM POMNIKOM, DO KTÓRYCH NALEŻY DOTRZEĆ. ZEBRANE NA TRASIE LITERY BĘDĄ NIEZBĘDNE DO ODKRYCIA HASŁA KOŃCOWEGO I OTRZYMANIA QUESTOWEGO SKARBU. PIECZĘĆ ODBIJ NA KARCIE WYPRAWY LUB W PASZPORCIE ODKRYWCY, A W KSIĘDZE QUESTU POTWIERDŹ SWOJE PRZEJŚCIE, WPISUJĄC DATĘ I NICK/NAZWĘ UŻYTKOWNIKA Z SYSTEMU WWW.QUESTY.ORG.PL.

DODATKOWO KAŻDA OSOBA, KTÓRA UKOŃCZY QUEST ZDOBEDZIE ODZNAKĘ KRAJOZNAWCZĄ „PRZYJACIEL BYDGOSZCZY”

KONTAKT ABY WYKUPIĆ ODZNAKĘ: [HTTPS://OKK.SZLAKBRDY.BYDGOSZCZ.PL](https://okk.szlakbrdy.bydgoszcz.pl)

TRASA MA 3,5 KM.



Tekst, opracowanie i opiekunowie questu
Agnieszka Zukierska i Leszek Umiński
Międzyoddziałowy Klub Przewodników PTTK w Bydgoszczy.
Kontakt
tel. 602 286 717
przewodnicy@szlakbrdy.bydgoszcz.pl



Zadanie zostało współfinansowane
ze środków budżetu Miasta Bydgoszczy.



Więcej informacji o Questach znajduje się
na największym w Polsce portalu z questami
www.QUESTY.org.pl

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej
Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony.



POMNIKI BYDGOSKIE



1

**PIERWSZY POMNIK SPORO WAŻY,
A Z WIELKOŚCIĄ MU DO TWARZY.
DUMNY Z MIASTA I MAJESTATYCZNY.
PAS MA Z OBWAROWAŃ STRATEGICZNYCH.**

Na prawo od władcy ulica
skrywa cerkiew,
na furtce tablica
początek wyrazu drugiego
drugą literą hasła naszego

2

Pożegnaj króla wielkiego,
idź na rynek miasta jego.

**ZNAJDZIESZ NA NIEJ KOGUTA
CHOĆ NIE JEST TEMATEM
INNA DROBIU SZTUKA
DZIOBIE DZIECI ZATEM**



Budynek za fontanną
na jego rogu tablica
przedstawia postać znaną
z nazwiska i z lica.
Początek jej imienia
siódma kratkę nam zamienia

3

Rozejrzyj się teraz dookoła
i poszukaj najbliższego kościoła.
Za nim, na rzeki brzegu
kolejny gry bohater
w dawnej cieniu
pilnuje pierwszej z liter

**JUŻ 300 LAT TEMU
CZECHA TU SPROWADZILI
KAZALI ŚWIĘTEMU
PILNOWAĆ TOPIELI.
I MIMO KLIMATU
CO JEST WAŻNĄ RZECZĄ
50 MOSTÓW MA TU
TEŻ POD SVOJĄ PIECZĄ**

Ruszaj do najbliższego
Sulimy-Kamińskiego.

TA POSTAĆ MA DWA POMNIKI,
TEN KTÓREGO SZUKASZ JEST BARDZIEJ „TRICKY”.
PIERWSZY POMNIK PRZEDSTAWIA CZŁOWIEKA,
A DRUGI JASKÓŁKĘ Z NIEDALEKA.
WSZYSTKO ZACZĘŁO SIĘ OD MUZYKI.
BYDGOSKI TWÓRCA DZIELNICY,
DOSŁOWNIE NAD BRDĄ JEST UKRYTY.

5

*Biegnij teraz by zdążyć na światło zielone,
wzdłuż kościoła Klarysek wybierz prawą stronę.*

I słynny Karl Friedrich Schinkel w Bydgoszczy projektował
a budynek Rejencji który wybudował,
Urząd Wojewódzki dawno anektował. (a przed nim)

**ZAMIAST UPAMIĘTNieniem MARCA BYDGOSKIEGO,
NAZYWAJĄ GO ZĘBEM JANA RULEWSKIEGO.
BOŻODRZEW GRUCZAŁKOWY ZACIENIA GO LIŚĆMI,
MIAŁ BYĆ URZĘDOWY A JEST DENTYSTYCZNY.**

6

Na północ północny wschód
obierz teraz swój azymut,
były ogród Klarysek przemierzysz,
aż w fontannie rękę zanurzysz.

Czas już na trzecią literę hasła,
która profesora nazwisko zaczyna,
przed Potopem siedzi rzecz jasna,
dla niego to prawie rodzina.

7

**POMNIK?
OCZYWIŚCIE – PRZECIEŻ MA TABLICzkę
DWUKŁAPOWY RELIKT,
NA FONTANIE ZRZUCA LIŚCIE.**

MA TABLICzkĘ Podpowiem,
ŚCIE. aby rozwiać wątpliwości,
na ścieżce dydaktycznej
„pomniki przyrody centrum Bydgoszczy”
ten pod numerem 12 zagościł.

4

8

Idź do końca muru szkolnego,
skręć w prawo i szukaj parku niedużego.
Skwer gdzie stoisz
ma swego patrona
żołnierza AK
co naprzeciw skonał.
Na głazie z portretem bohatera
początek imienia to piąta litera.

A horizontal number line with arrows at both ends, labeled 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. The number 5 is circled in red.

5

9

Obejdź teraz szkołę dookoła,
a stalowa postać zaraz Cię zawoła.

ta. **NIE BYŁA KOBIETĄ. WIE,
ŻE ŚWIAT NIE KRECI SIĘ WOKÓŁ NIEJ.**

10

**MIESZKAŁ NA BIELAWACH
PIEŚNI KOMPONUJĄC
NA TUVIMA SŁOWACH
CZYLI SŁOPIEWNIUJĄC**



11

Filharmonię weź z prawej i dalej prosto,
aż tramwaje przed Tobą wyrosną.
a teraz idź w lewo,
do światła następnego.

**NIEZWYKLE POŻĄDANY JEST JEGO DŁUGOPIS,
NOTATEK STRZEGĄ KAMERY W DZIEŃ I W NOCY.
CZY JUŻ. W 1352 O K 1M MOWA?
D452 R4D3, ODKODOWAĆ?**

12

Aby znaleźć boginie
o których tu mowa
kieruj się na południe
i nie patrz po nogach

JABŁKO NIEZGODY RZUCIŁA
Z ZEMSTY LUB DLA ZABAWY
„DLA NAJPIĘKNIEJSZEJ” MÓWIŁA
BY PORÓŻNIŁY SIĘ BABY
WERDYKT PARYS WYDAŁ
NIE MĄDROŚĆ ANI WŁADZĘ
ALE SOBIE HELENĘ WYBRAŁ
TROJANOM BAĆ SIĘ RADZE

Jedna z nich patrzy z góry
na mistrza Leona obraz
a ostatnie litery tytułu
przepisz na końcu teraz